

## Lern-App: ANTON

### Vorgangsweise auf PC:

1. Gruppen-Codes auf Homepage downloaden
2. Gehe auf: [www.anton.app](http://www.anton.app)
3. Wähle aus: Login mit Code...
4. Deinen persönlichen Code von pdf-Datei auswählen: 1. Buchstabe = 1. Buchstabe des Nachnamens, 2. Buchstabe = Buchstabe des Vornamens
5. Code eingeben
6. Avatar erstellen
7. Klassenstufe einstellen
8. Los geht's!
9. Links oben auf „Gruppe“ klicken: hier findest du Aufgaben, die ich passend für dich herausgesucht habe
10. Links oben auf „Fächer“ klicken: hier kannst du passend zu Jahrgangsstufe und Fach eigene Übungen auswählen
11. Links oben auf „Spiele“ klicken: Wenn du durch Übungen Münzen gesammelt hast, kannst du dich mit Spielen belohnen
12. Rechts oben: Hier findest du alles zu Einstellungen (du kannst deinen Spitznamen ändern, deinen Anmelde-Code anzeigen lassen,...)

Viel Spaß

Bei Fragen oder Problemen gerne bei mir melden:

[Dani huebl@hotmail.com](mailto:Dani_huebl@hotmail.com)

### Vorgangsweise mit App:

1. Gruppen-Codes auf Homepage downloaden
2. App (ANTON) im App-Store suchen und installieren
3. Wähle aus: Login mit Code...
4. Deinen persönlichen Code von pdf-Datei auswählen: 1. Buchstabe = 1. Buchstabe des Nachnamens, 2. Buchstabe = Buchstabe des Vornamens
5. Code eingeben ODER: passenden QR-Code scannen
6. Avatar erstellen
7. Klassenstufe einstellen
8. Los geht's!
9. Unten auf „Gruppe“ klicken: hier findest du Aufgaben, die ich passend für dich herausgesucht habe
10. unten auf „Fächer“ klicken: hier kannst du passend zu Jahrgangsstufe und Fach eigene Übungen auswählen (oben links kannst du das Fach wechseln)
11. unten auf „Spiele“ klicken: Wenn du durch Übungen Münzen gesammelt hast, kannst du dich mit Spielen belohnen
12. Rechts unten: Hier findest du alles zu Einstellungen (du kannst deinen Spitznamen ändern, deinen Anmelde-Code anzeigen lassen,...)

Viel Spaß

Bei Fragen oder Problemen gerne bei mir melden:

[Dani huebl@hotmail.com](mailto:Dani_huebl@hotmail.com)